There are no translations available.



Moksleiviai dalyvavo skaitmeninių piešinių konkurse-parodoje „ROBOTŲ ANATOMIJA“ ir ugdė informatinio mąstymo bei kūrybinius gebėjimus, kurdami skaitmeninį piešinį robotų tema. Mokiniai kartu buvo skatinami domėtis STEAM mokslais, veikti, bendrauti ir bendradarbiauti su bendraamžiais, kartu stiprinant emocinę, socialinę, kultūrinę, meninę vaikų raišką. Parodos – konkurso darbai buvo atlikti įvairia kompiuterine technika ir programomis (pvz.: MS Paint, TuxPaint, Paint.net, Paint, Drawing for children, Scratch, Inkcape, https://bomomo.com ir kt.). LEGO WeDo2 konstruktoriais bandė savo kurtus robotus sukonstruoti ir užprogramuoti.
Gamtos mokslų mokytoja Irma Bartkevičienė
{gallery}2022-03-robotu_anatomija{/gallery}