Spalio 28 d. bendradarbiaujant su jaunųjų technikų centru buvo vykdoma netradicinė ugdomoji veikla ,,STEAM diena". 5- 6 klasių mokiniai išbandė šias patyrimines veiklas:
Šviesos galia. Užsiėmimo metu mokiniai sužinojo apie šviesos šaltinių istoriją, apie jos kitimą. Taip pat išsiaiškino kokių komponentų reikia norint sukurti dirbtinį šviesos šaltinį, kokia yra baterijos sandara, veikimo principas ir baterijų tipai. Mokiniai susikonstravo šviečiančius žibintuvėlius, kuriuos galima panaudoti savo kasdienybėje. Aviamodeliavimas. Moksleiviai susipažino su daugeliu medžiagų, išmoko naudotis įvairiais įrankiais, gilino fizikos, matematikos, meteorologijos, radiotechnikos, aerodinamikos žinias. Susikonstravo lėktuvėlius, kurie varžėsi tiksliausio nusileidimo rungtyje.
LEGO kūrybinė laboratorija: Išmanusis OZOBOT miestas Užsiėmimo metu mokiniai aiškinosi : Kas yra geras miestas? Kas jame turi būti? Kaip miesto valdžia nusprendžia kas yra būtina mieste? Kuo miestas skiriasi nuo kaimo vietovės? Kokias paslaugas savo gyventojams teikia miestas? Ar miestai keičiasi? Kokie buvo prieš 100 metų, kokie yra dabar ir kokiame mieste tu norėtum gyventi? Sukūrė savo išmanųjį miestą su LEGO ir OZOBOT robotukais ir išbandė miesto architekto profesiją. Šis užsiėmimas praplėtė vaikų kultūrinį sąmoningumą kartu lavino 21 amžiaus įgūdžius: bendradarbiavimą, komunikaciją, kūrybingumą, kritinį mąstymą ir problemų sprendimą.
Matematikos mokytojos: Inga Pokvytienė ir Živilė Mitkevičienė